Cycle de vie d’un projet : modèle linéaire

*Le cycle de vie d’un projet est la période situé entre le début de sa conception et le livrable.*

*IL correspond également à l’identification des étapes successive depuis le début du projet jusqu’au livrable.*

*Il s’identifi généralement a la réponse au « quoi et faire ? »*

*Il existe sous plusieurs modèles dont le modèle lineaire.*

**Principes**

Découper le projet en phase distincte (cella correspond à la mise en place d’un certains nombre d’étapes se terminant à des dates précises par des résultats.)

Processus séquentiel (Une étape doit être finie pour que la suivante commence)

Les résultats de chaque phase sont examinés attentivement avant de passer à l’étape suivante

Production de documents (délivrables) à l'issue de chaque phase

A l’origine pas de retour arrière

Modification : une étape ne remet en cause que l'étape précédente

**Avantages**

Les utilisateurs et les financeurs ont une vision globale du projet

Fait apparaître des points de contrôle

Permet de discipliner et d’ordonner le projet

**Inconvénients**

**Pook0**

Il faut tout penser avant (Impossibilité de changer les besoins en cours de projet)

Rigide, manque d'adaptation à un environnement

Changeant (Difficulté d’intégrer et d’anticiper le changement risk son trop enorme )

Délai long (Difficulté d'évaluer le temps et les coûts pour chaque

Partie.

Les projets utilisant ce modèle ont tendance à être abandonnés (les besoins des utilisateurs ont souvent changé entre les phases car le temps de développement est trop long)

Très certainement que dans notre monde où la capacité d’adaptation des

organismes et de leur système d’information aux changements devient primordiale, le modele en lineaire n’est plus envisageable